



Alfabetización informática y creatividad digital

Enseñamos a cómo utilizar
programas y aplicaciones modernas
para mejorar el estudio y la vida
diaria

7-9
años



algorithmics

Escuela internacional
de programación
para niños

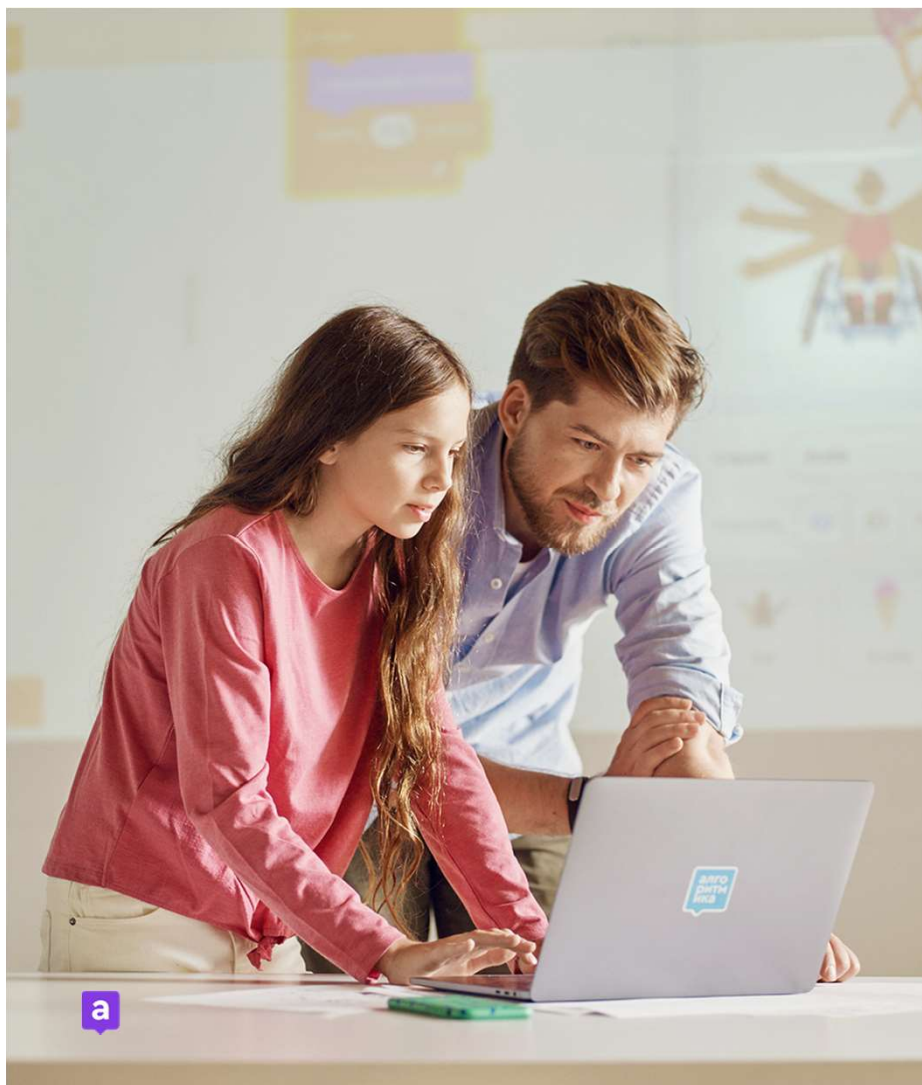
¿Por qué elegir nuestro curso?

Les enseñamos todos los programas y aplicaciones que necesitarán
Aprenderán a trabajar con los programas básicos de office, editores gráficos y de video y, con aplicaciones colaborativas.

Creamos proyectos individuales
Los niños aprenderán a crear proyectos, a organizarlos correctamente y a presentarlos públicamente.

Inculcamos una cultura de comportamiento seguro en el internet
Los niños aprenderán a utilizar programas de antivirus, a reconocer sitios falsos, a protegerse a sí mismos de estafadores en línea y a encontrar información confiable.

Aprendizaje personalizado
Cada niño aprende a su propio ritmo: los maestros están siempre listos para ayudarlos y el acceso a la plataforma interactiva está disponible tanto en el salón como en casa.



Al finalizar el curso, su hijo será capaz de:

- crear tablas y presentaciones
- trabajar con documentos de texto
- trabajar con editores gráficos y de video
- usar aplicaciones en la nube
- trabajar en la internet de forma segura
- crear sitios
- trabajar en un equipo
- crear y presentar proyectos propios

¿Qué aprenderemos durante el año?

Alfabetización informática:

- principios del sistema operativo
- trabajar de forma segura con archivos y documentos
- trabajar con aplicaciones y almacenamiento en la nube

Creatividad digital:

- trabajar en editores gráficos
- crear proyectos individuales creativos
- desarrollar sitios web

Trabajo con documentos:

- crear y trabajar con documentos de texto
- crear tablas y presentaciones
- trabajar con gráficas, diagramas de flujo y mapas mentales

Seguridad en internet:

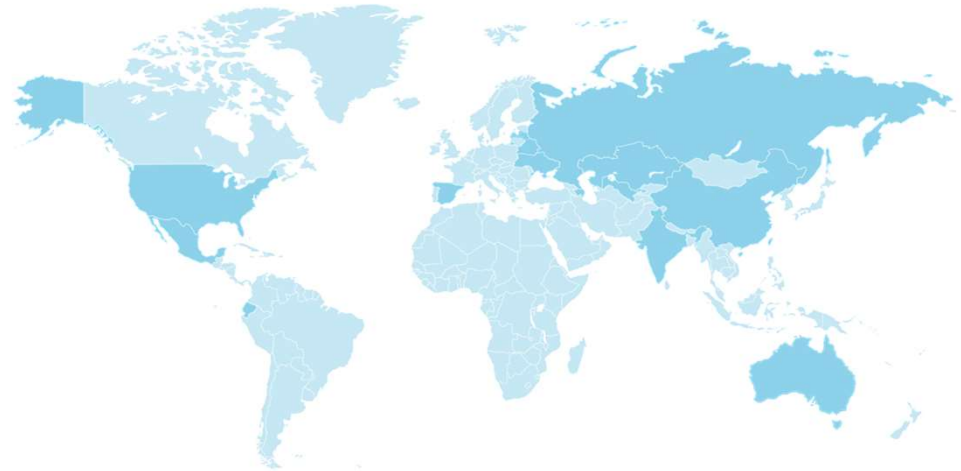
- trabajar con datos personales de forma adecuada
- comunicarnos de forma segura por internet
- reglas para encontrar información confiable
- principios de copyright

¿Cómo se llevan a cabo las lecciones?

- las lecciones del grupo se realizan una vez por semana, los fines de semana
 - recordamos lo aprendido en la última lección
 - estudiamos la teoría necesaria
 - definimos las metas de nuestro proyecto e ideamos un plan para su implementación
 - trabajamos en los proyectos y completamos tareas
 - discutimos sobre profesiones futuras y aprendemos hechos interesantes sobre el mundo digital
- la duración de una lección es de 90 minutos
- enfoque individual para cada niño

Algorithmics es una escuela internacional de programación para niños de 5-17 años

- Nuestra plataforma interactiva propia permite que los niños aprendan a su propio ritmo
- Contamos con un equipo de metodólogos profesionales, educadores y psicólogos que trabajan para crear los mejores cursos de programación para niños



150
mil niños

200
ciudades

15
países

Los estudiantes de Algorithmics

- crean un portafolio de sus propios proyectos
- encuentran compañeros y amigos con ideas similares, intercambian ideas y se ayudan entre sí
- participan y ganan las hackatones ciudadanas y regionales, así como otras competencias de programación



Cursos ofrecidos por la escuela internacional de programación, Algorithmics



El Caballero del Código
para niños de 5-7 años

**Alfabetización informática
y creatividad digital**
para niños de 7-12

Academia Marciana
para niños de 8-12 años

**Curso de programación
Python**
para niños de 11-13 años

**Curso de programación
Python Pro**
para niños de 14-17 años

Plan de Estudios. Parte 1

Módulo 1. Preparación básica	Módulo 2. Creación de contenido digital	Módulo 3. Buscando información	Módulo 4. Storytelling (módulo del proyecto)
<ul style="list-style-type: none"> ● Habilidades de computación básicas: tipear en el teclado, controlar con confianza el ratón, entender el propósito de todos los componentes principales de la PC, almacenamiento de datos ● Habilidades de edición de presentaciones: creación, trabajo con textos e imágenes, animación ● Trabajo con el internet: trabajando con el buscador, la habilidad de realizar la solicitud correcta al usar los servicios de búsqueda 	<ul style="list-style-type: none"> ● Procesamiento de fotografías: habilidades para tomar fotografías, procesamiento de imágenes, el uso de galerías de fotografía/video, herramientas de creatividad digital ● Creación de videos: filmación, edición y publicación siguiendo las reglas de copyright 	<ul style="list-style-type: none"> ● Búsqueda adecuada: entendiendo las diferencias en los resultados de búsqueda según la palabra clave utilizada, la habilidad de ordenar información según qué tan confiable y relevante es ● Seguridad: la habilidad de ignorar banners de publicidad y evitar sitios maliciosos ● Almacenando información: trabajar con marcadores y enlaces guardados 	<ul style="list-style-type: none"> ● La habilidad de crear una historia y escribir un guión para esta ● Creando sitios en Tilda, colocando textos, imágenes y gráficos en ellos, construyéndolos en una secuencia lógica

Plan de Estudios. Parte 2

Módulo 5. Infografías	Módulo 6. Red de comunicación	Módulo 7. Creación de juegos (opcional)	Módulo 8. Módulo del proyecto (opcional)
<ul style="list-style-type: none"> ● Gráficos: guardando datos en una tabla; construyendo diagramas - entendiendo cómo los cambios en los datos generan alteraciones, la habilidad de interpretar diagramas y diagramas de flujo, transfiriendo textos a una tabla o diagrama de flujo (y viceversa) ● Presentaciones: añadiendo y editando textos, tablas, listas, diagramas y figuras en las diapositivas, visualizando información en las diapositivas de la presentación. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Red de comunicación: la habilidad de escribir/recibir mensajes en servicios de mensajería instantánea y redes sociales; el concepto de spam y cómo reconocerlo, las reglas de una comunicación segura y, la etiqueta en la comunicación por internet. ● Permaneciendo seguro en la internet: la habilidad de identificar estafadores, la habilidad de proteger cuentas personales frente a hackeos. 	<p>Creando tu propio videojuego en una de los lenguajes de programación propuestos</p>	<p>Implementación independiente de un proyecto creativo sobre un tema determinado y la presentación de dicho trabajo</p>

Proyectos de los estudiantes



algorithmics

**¡Reserva un lugar
en el grupo!**

6144430170

chihuahua@algorithmicschool.com