

Programa de Matemáticas

Un curso para niños/as de 11 - 13 años

Una nueva metodología para entender y aplicar las matemáticas

Algorithmics

El Campus
Tecnológico



es.alg.academy

1



Unity

ROBLOX



Certificación oficial



Habilidades que todo alumno/a moderno necesita

Comprender las matemáticas es esencial para el alumnado, ya que no solo facilita el éxito académico, sino que también fomenta habilidades fundamentales para la vida diaria.

En este curso, los niños y las niñas desarrollarán la competencia lógico-matemática a través de la resolución de problemas bajo un enfoque gamificado ¡Verán las matemáticas como algo sencillo y divertido!



¡Todos lo disfrutarán!

Aprendemos mientras nos divertimos

Sentamos las bases para que las matemáticas sean fáciles y provoquen interés.

Potenciamos sus habilidades

Vamos más allá del currículo escolar para potenciar el pensamiento lógico-matemático y desarrollar sus habilidades.

Enfocados en la ciencia

Ampliamos sus opciones profesionales y les abrimos la puerta a los campos más prometedores, como la informática o la ciencia.



Tu hijo/a aprenderá a

En nuestra metodología educativa, nos ocupamos tanto de que el alumno aprenda los contenidos del curso como de la adquisición de habilidades blandas.

- Expresar y realizar cálculos de manera oral, aplicando técnicas y estrategias de cálculo mental rápido de forma racional.
- Resolver problemas de texto y problemas de geometría de forma práctica.
- Actuar de acuerdo con un algoritmo dado; encontrar una forma de resolver un problema que satisfaga todas las condiciones y/o restricciones.
- Resolver problemas no estándar y encontrar formas originales de solución.
- Analizar la situación actual y hacer predicciones sobre el éxito de la resolución de problemas y sacar conclusiones basadas en los resultados

Desarrollo integrado



Su hijo/a se desarrollará:

- Pensamiento lógico, computacional, algorítmico y espacial
- Habilidades creativas
- Habilidades de comunicación



**Aprenderán a reflexionar, a hacer preguntas
y a no tener miedo de cometer errores**



**Desarrolla la competencia lógico-matemática
mediante la resolución de problemas.**

Trama del curso.

La base del curso es una historia sobre una misión secreta llevada a cabo por agentes secretos trolls. Nuestros estudiantes se convierten en agentes de élite, que resolverán problemas para seguir la pista de un villano trol.

La historia conecta todas las tareas en la plataforma, y al final de cada módulo, **nuestros agentes dan un informe sobre el trabajo que han realizado.**



Programación del curso

Temas básicos

1. Sumar y restar números naturales
2. Multiplicar y dividir números naturales
3. Combinatoria
4. División con resto
5. Perímetro. Unidades de medida
6. Superficie
7. Cubo. Paralelepípedo rectangular
8. Volumen. Unidades de medida
9. Grafos
10. Trasvases
11. Pesajes

Matemáticas para el desarrollo personal

- Simetría respecto a una recta
- Rompecabezas numéricos
- Tangram
- Triángulos y rectángulos
- Polígonos: características y propiedades
- Grafos. Cuadrados mágicos
- Tareas de lógica
- Rompecabezas aritméticos y numéricos
- Círculos de Euler
- Álgebra de conjuntos
- Principio de Dirichlet

¿Por qué elegir Algorithmics?

- + Todos nuestros cursos están desarrollados por un equipo de educadores **profesionales, pedagogos y psicólogos**
- + Los **profesores de Algorithmics** se comunican con los niños en un lenguaje comprensible, aman su materia y saben cómo motivar a los niños
- + **Nuestra plataforma de aprendizaje IT es 3 en 1:** cuaderno de ejercicios inteligente, entorno para crear proyectos y comunidad con intereses compartidos





¿Cómo son nuestras clases?

Grupos reducidos.

Aceptamos hasta un máximo de 12 alumnos por clase.

Acceso a la plataforma.

El alumnos tiene acceso 24/7 a la plataforma para seguir con tareas extras o repasar la lección.

Duración de las clases.

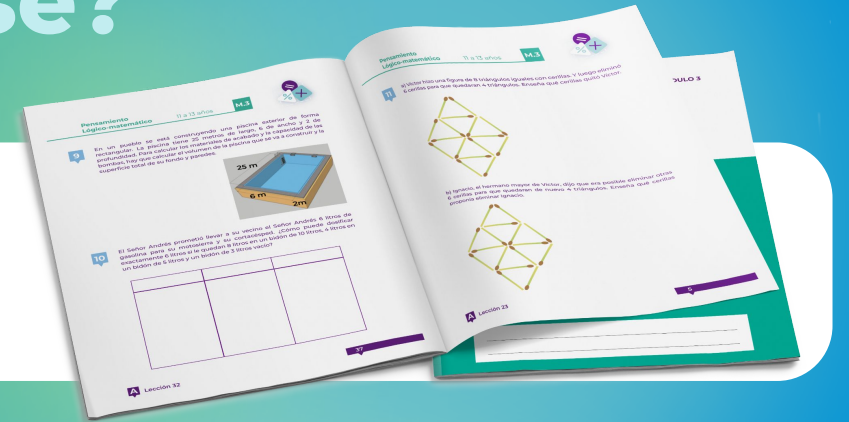
Las clases son una vez por semana y duran 90 minutos.

Se puede preguntar dudas por la plataforma de Algorithmics. En un plazo de 48 hs el profesor responderá. No hará falta esperar a la siguiente clase.

¿Qué material usamos en clase?

Material didáctico propio

Cuadernillos de ejercicio para aplicar la teoría que se ha impartido.



Plataforma educativa

La plataforma Algorithmics actúa como Área de Estudiantes, donde se imparten las clases online, se lleva el registro de asistencia, se realizan las actividades ¡Y mucho más!

Siempre está disponible, 24/7, para que el alumno siga aprendiendo en casa.



Cursos para niños de 6 to 18

Los niños pueden comenzar a estudiar en Algorithmics a cualquier edad. Al finalizar un curso, pueden pasar directamente al siguiente para continuar con sus estudios en el nuevo año académico.

Curso	Edad	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Desarrollo Front-end							
Python Pro (2 años)							
Python Start (2 años)							
Inteligencia Artificial							
Desarrollo de Juegos en Unity							
Creación de Sitios Web							
Diseño de Juegos							
Diseño Gráfico							
Creadores de Contenido en Video							
Programación Visual							
Sesiones de Verano							
Alfabetización Digital							
El Caballero del Código							

Algorithmics

El Campus
Tecnológico



+1.1 mill. de graduados.

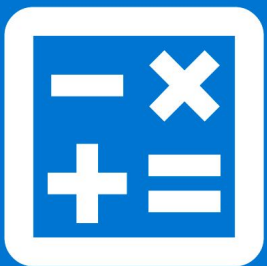


+90 países.



+515 ciudades.





Algorithmics

El Campus
Tecnológico

[Desarrollando códigos]



Unity ROBLOX



Certificación oficial

