



Diseño de videojuegos con Roblox

Un curso para niños/as de 10-13 años

Familiarizándose con el mundo del desarrollo de juegos y sus primeros pasos hacia una profesión altamente apreciada

Algorithmics

El Campus
Tecnológico



es.alg.academy

1



Unity

ROBLOX



Certificación oficial



Un hobby que les ayuda a crecer y alcanzar las estrellas

Todos los niños y niñas son únicos, pero todos aman una cosa, ¡videojuegos! Les enseñamos a diseñar sus propios juegos.

Es un espacio para quienes desean algo más que consumir tecnología; es para aquellos que quieren dominarla, darle forma y propósito, convirtiéndose en arquitectos de experiencias digitales, con la capacidad de transformar su imaginación en algo tangible.



¡Todos lo disfrutarán!

Múltiples géneros

Les enseñamos a crear diferentes tipos de juegos y diseñar historias fascinantes para ellos

Aprendemos mientras nos divertimos

Vamos a desarrollar y dar vida a nuestros propios mundos de juegos originales mientras aprendemos a programar

Un universo a su alcance

Dibujaremos y programaremos personajes en 3D únicos



Tu hijo/a aprenderá a

En nuestra metodología educativa, nos ocupamos tanto de que el alumno aprenda los contenidos del curso como de la adquisición de habilidades blandas.

- Programar puzles y tareas basadas en la lógica
- Desarrollar historias para juegos y diseñar diferentes tipos de jugadores
- Crear sus propios juegos y escribir scripts en Lua
- Desarrollar la creatividad y el gusto artístico, usar el pensamiento espacial, computacional y de ingeniería
- Desarrollar la Inteligencia emocional y habilidades de emprendedor

Desarrollo integrado



Su hijo/a se desarrollará:

- Pensamiento lógico, pensamiento computacional, algorítmico y espacial
- Habilidades creativas
- Habilidades de comunicación



Aprenderán a reflexionar, a hacer preguntas y a no tener miedo de cometer errores



El proceso de aprendizaje les ayudará en su desarrollo académico y personal

¿Qué es Roblox Studio?

Roblox Studio es un sandbox que permite añadir y crear escenarios y personajes desde 0, añadiendo scripts en LUA para crear videojuegos propios

◆ Programación en la práctica

En Roblox Studio, los objetos se programan enlazándose con scripts, además de poder personalizar varias características

◆ Un salto a Unity

El ecosistema de Roblox Studio supone un gran acercamiento para dar el salto a Unity, un software de creación de videojuegos usado en la industria



Un enfoque basado en proyectos

- ◆ Nuestros estudiantes crean sus propios mini-proyectos y aplican los conocimientos que han adquirido en la práctica desde sus primeras clases

- ◆ Pueden compartir sus proyectos con sus compañeros de clase o compañeros de otros países directamente dentro de la plataforma, y aprender a dar y recibir comentarios

- ◆ Al final de cada módulo, presentan un proyecto individual o grupal completo



Programación del curso

Módulo 1. El Mundo de Roblox

1. Roblox.com y Roblox Studio
2. Creando un juego 3D
3. Creando un juego de plataforma
4. Elaboración de Scripts

Módulo 2. Diseñando tu juego

1. Paisajes y Plantas
2. Edificios
3. Agregar Scripts
4. Elaboración de Scripts. Prácticas
5. Presentación de proyectos

Módulo 3. Creando un Quest

1. Adaptarse al game design
2. Agregar chatbots al juego
3. Diseño del sistema y transiciones entre niveles
4. Crear un juego de búsquedas
5. Acertijos y rompecabezas

Módulo 4. Dominar diseño de videojuegos

1. Juegos de rol
2. Agregar personajes al juego
3. Crear una ataque en el juego
4. Logros de los jugadores
5. Presentación del proyecto

Módulo 5. Juegos multijugador*

1. Juegos de disparos
2. Mapa del tirador
3. Juegos multijugador
4. Competencia Cybersport

Módulo 6. El mundo de las pistas de carreras*

1. Simuladores
2. Configurar un mapa de carreras
3. Crear un cuadrón
4. Presentación de Proyectos

Módulo 7. Un nuevo Nivel*

1. Juegos Arcade
2. Crear ataques en Arcade
3. Desarrollar juegos para celulares
4. Logros de los jugadores
5. Creación del juego “King of the Hill”



¿Por qué elegir Algorithmics?

- + Todos nuestros cursos están desarrollados por un equipo de educadores **profesionales, pedagogos y psicólogos**
- + Los **profesores de Algorithmics** se comunican en un lenguaje comprensible, aman su materia y saben cómo cautivar a los niños
- + **Nuestra plataforma de aprendizaje IT es 3 en 1:** cuaderno de ejercicios inteligente, entorno para crear proyectos y comunidad con intereses compartidos



¿Cómo son nuestras clases?



Grupos reducidos

Aceptamos hasta un máximo de 12 alumnos por clase.

Duración de las clases

Las clases son una vez por semana y duran 90 minutos.

Acceso a la plataforma

El alumnado tiene acceso 24/7 a la plataforma para seguir con tareas extras o repasar la lección.

Se puede preguntar dudas por la plataforma de Algorithmics. En un plazo de 48 hs el profesor responderá. No hará falta esperar a la siguiente clase.

¿Qué material usamos en clase?

Plataforma educativa

La plataforma Algorithmics actúa como Área de Estudiantes, donde se imparten las clases online, se lleva el registro de asistencia, se realizan las actividades ¡Y mucho más!

Siempre está disponible, 24/7, para que el alumno siga aprendiendo en casa.



Cursos para niños de 6 to 18

Los niños pueden comenzar a estudiar en Algorithmics a cualquier edad. Al finalizar un curso, pueden pasar directamente al siguiente para continuar con sus estudios en el nuevo año académico.

Curso	Edad	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Desarrollo Front-end							
Python Pro (2 años)							
Python Start (2 años)							
Inteligencia Artificial							
Desarrollo de Juegos en Unity							
Creación de Sitios Web							
Diseño de Juegos							
Diseño Gráfico							
Creadores de Contenido en Video							
Programación Visual							
Sesiones de Verano							
Alfabetización Digital							
El Caballero del Código							



+1.1 mill. de graduados.



+90 países.



+515 ciudades.





Algorithmics

El Campus
Tecnológico

[Desarrollando códigos]



Certificación oficial

