

{A}{B}
{C}{D}

Alfabetización digital

Un curso para niños/as de 7-9

Los estudiantes aprenden a usar el ordenador, programas actuales útiles para los estudios y la vida cotidiana, así como a navegar de manera segura en internet.

Algorithmics

El Campus
Tecnológico



Habilidades que todo **alumno/a moderno** necesita

Los ordenadores no solo son una fuente de entretenimiento, también son una herramienta útil para resolver tareas de la escuela y de la vida diaria.

En este curso, los niños y las niñas aprenderán a usar las computadoras e Internet de manera efectiva mientras se mantienen seguros.



¡Todos lo disfrutarán!

Aprendemos mientras nos divertimos

Nuestro formato basado en juegos y trama interesante nos ayudan a retener la atención de los estudiantes que encuentran difícil concentrarse

Descubrimos el potencial de los PCs

Dominamos las habilidades que los alumnos siempre pueden usar en sus estudios – desde crear presentaciones hasta resolver tareas usando un editor de hojas de cálculo y aumentar su velocidad de tecleo con actividades de fast typing

Encontramos su motivación

No hacemos pruebas y no presentamos respuestas en la pizarra, sino que aplicamos lo que hemos aprendido en la práctica, creando proyectos y dando vida a nuestros pequeños sueños



Tu hijo/a aprenderá a

En nuestra metodología educativa, nos ocupamos tanto de que el alumno aprenda los contenidos del curso como de la adquisición de habilidades blandas.

- Trabajar con documentos de texto, typing (mecnografía) y crear presentaciones
- Representar información en tablas e infografías
- Distinguir entre fake-news e información fiable
- Ciberseguridad para proteger sus datos personales
- Registrarse en sitios web, y usar los servicios de correo electrónico y almacenamiento en la nube



Desarrollo integrado



Su hijo/a desarrollará:

- Pensamiento lógico, pensamiento computacional, algorítmico y espacial
- Habilidades creativas
- Habilidades de comunicación



Aprenderán a reflexionar, a hacer preguntas y a no tener miedo de cometer errores



El proceso de aprendizaje les ayudará en su desarrollo escolar

Programación del curso

Módulo 1. Preparaciones básicas

1. Qué es la información y cómo trabaja una computadora con esta
2. La organización del almacenamiento de información en una computadora
3. Cómo transferir información desde una computadora a otra
4. Introducción a stop-motion. Proyecto

Módulo 2. Creando dibujos digitales

1. Conociendo el píxel
2. Dibujos rasterizados
3. Dibujos vectoriales
4. Ilustraciones de textos. Proyecto

Módulo 3. Comunicación en línea

1. Información personal
2. Métodos de comunicación en línea
3. Comunicación efectiva
4. Grupos en redes sociales. Proyecto

Módulo 4. Buscando información en línea

1. Buscando información gráfica
2. Buscando información textual
3. Buscando un sitio web
4. Creación de un sitio. Proyecto

Módulo 5. Creando presentaciones para hablar en público

1. Introducción a las presentaciones
2. La estructura de las presentaciones
3. Preparando historias
4. Presentaciones para hablar en público. Proyecto

Módulo 6. Presentando información en formato de tabla*

1. Armando una tabla
2. Conociendo el editor de tablas
3. Configurando celdas
4. "Batalla naval" en el editor de tablas. Proyecto

Módulo 7. Creando infografías*

1. Introducción a las infografías
2. Diagramas
3. Fundamentos de tipografía
4. Tipografía en una presentación. Proyecto

Módulo 8. Módulo de proyecto*

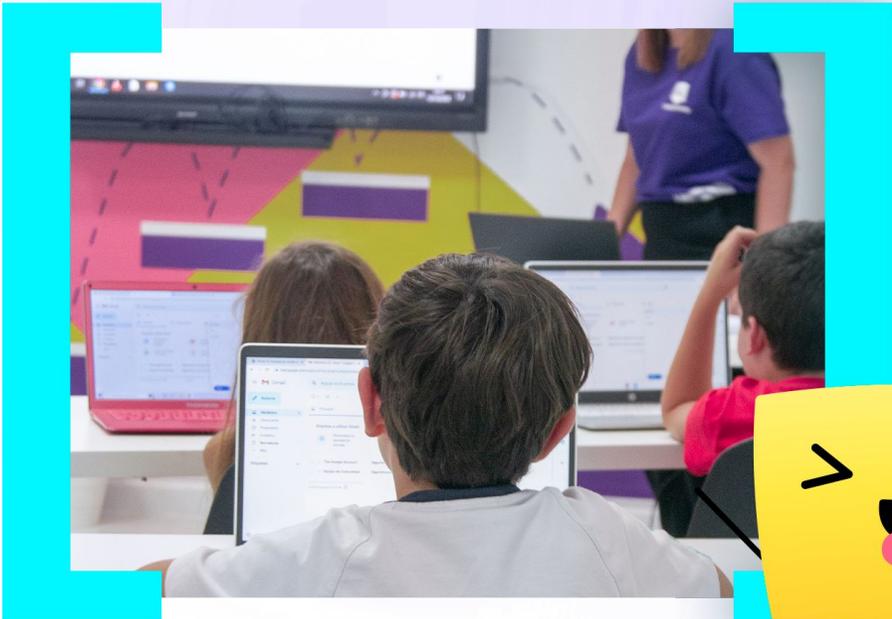
1. Entendiendo el dinero y los presupuestos
2. Finanzas no monetarias
3. Planificando gastos. Proyecto
4. Creando un álbum de fotos de graduación. Proyecto final

¿Por qué elegir Algorithmics?

- + Todos nuestros cursos están desarrollados por un equipo de educadores **profesionales, pedagogos y psicólogos**
- + Los **profesores de Algorithmics** se comunican con los niños en un lenguaje comprensible, aman su materia y saben cómo cautivar a los niños
- + **Nuestra plataforma de aprendizaje IT es 3 en 1:** cuaderno de ejercicios inteligente, entorno para crear proyectos y comunidad con intereses compartidos



¿Cómo son nuestras clases?



Grupos reducidos.

Aceptamos hasta un máximo de 12 alumnos por clase.

Acceso a la plataforma.

El alumno tiene acceso 24/7 a la plataforma para seguir con tareas extras o repasar la lección.

Duración de las clases.

Las clases son una vez por semana y duran 90 minutos.

Se pueden preguntar dudas por la plataforma de Algorithmics. En un plazo de 48 hs el profesor responderá. No hará falta esperar a la siguiente clase.

¿Qué material usamos en clase?

Material didáctico propio

Cuadernillos de ejercicio para aplicar la teoría que se ha impartido.



Plataforma educativa

La plataforma Algorithmics actúa como Área de Estudiantes, donde se imparten las clases online, se lleva el registro de asistencia, se realizan las actividades ¡Y mucho más!

Siempre está disponible, 24/7, para que el alumno siga aprendiendo en casa.



Cursos para niños de 6 a 18 años

Los niños pueden comenzar a estudiar en Algorithmics a cualquier edad. Al finalizar un curso, pueden pasar directamente al siguiente para continuar con sus estudios en el nuevo año académico.

Curso	Edad	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Desarrollo Front-end							■
Python Pro (2 años)						■	
Python Start (2 años)					■		
Inteligencia Artificial					■		
Desarrollo de Juegos en Unity					■		
Creación de Sitios Web				■			
Diseño de Juegos				■			
Diseño Gráfico			■				
Creadores de Contenido en Vídeo			■				
Programación Visual			■				
Sesiones de Verano		■					
Alfabetización Digital		■					
El Caballero del Código		■					

Algorithmics

El Campus
Tecnológico



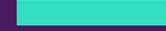
+1.1 mill. de graduados.



+90 países.



+515 ciudades.



{A}{B}
{C}{D}

Algorithmics

El Campus
Tecnológico

[Desarrollando códigos]



Certificación oficial

